

## UTILIDAD ORDENAR FICHERO POR PROBABILIDAD

**A continuación detallamos como se puede usar la utilidad Ordenar Fichero por Probabilidad.**

Para entrar en la Utilidad tenemos que irnos al menú Herramientas->Ordenar Fichero por Probabilidad

Hay que tener en cuenta que esta Utilidad trabaja sólo sobre 14 partidos, el pleno al 15 será omitido en los cálculos y al guardar las apuestas finales se guardará con el valor de goles 0-0.

Esta utilidad sirve para elegir un determinado número de apuestas de un fichero en base a 5 criterios posibles que son los siguientes:

- **Sin orden de probabilidad:** Calcula la probabilidad de cada apuesta según la posición en el fichero de entrada.
- **Ordenar de mayor a menor probabilidad:** Calcula la probabilidad de cada apuesta ordenándolas de mayor a menor.
- **Ordenar de menor a mayor probabilidad:** Calcula la probabilidad de cada apuesta ordenándolas de menor a mayor.
- **Ordenar de mayor a menor número de acertantes de 14:** Calcula la estimación de número de acertantes de 14 de cada apuesta ordenándolas de mayor a menor.
- **Ordenar de menor a mayor número de acertantes de 14:** Calcula la estimación de número de acertantes de 14 de cada apuesta ordenándolas de menor a mayor.

ORDENAR FICHERO POR PROBABILIDAD

Fichero

Apuestas

Porcentajes

	%1	%X	%2
1.	50	30	20
2.	50	30	20
3.	50	30	20
4.	50	30	20
5.	50	30	20
6.	50	30	20
7.	50	30	20
8.	50	30	20
9.	50	30	20
10.	50	30	20
11.	50	30	20
12.	50	30	20
13.	50	30	20
14.	50	30	20

Opciones

ORDEN : De Mayor a Menor NºAcertantes de 14

RECAUDACION : 4000000      PRECIO APUESTA : 0,75

Nº ACERTANTES DE 14 MAXIMO A EVALUAR : 200      % PARA EL 14 : 16

MOSTRAR SOLO Nº ACERTANTES CON APUESTAS :

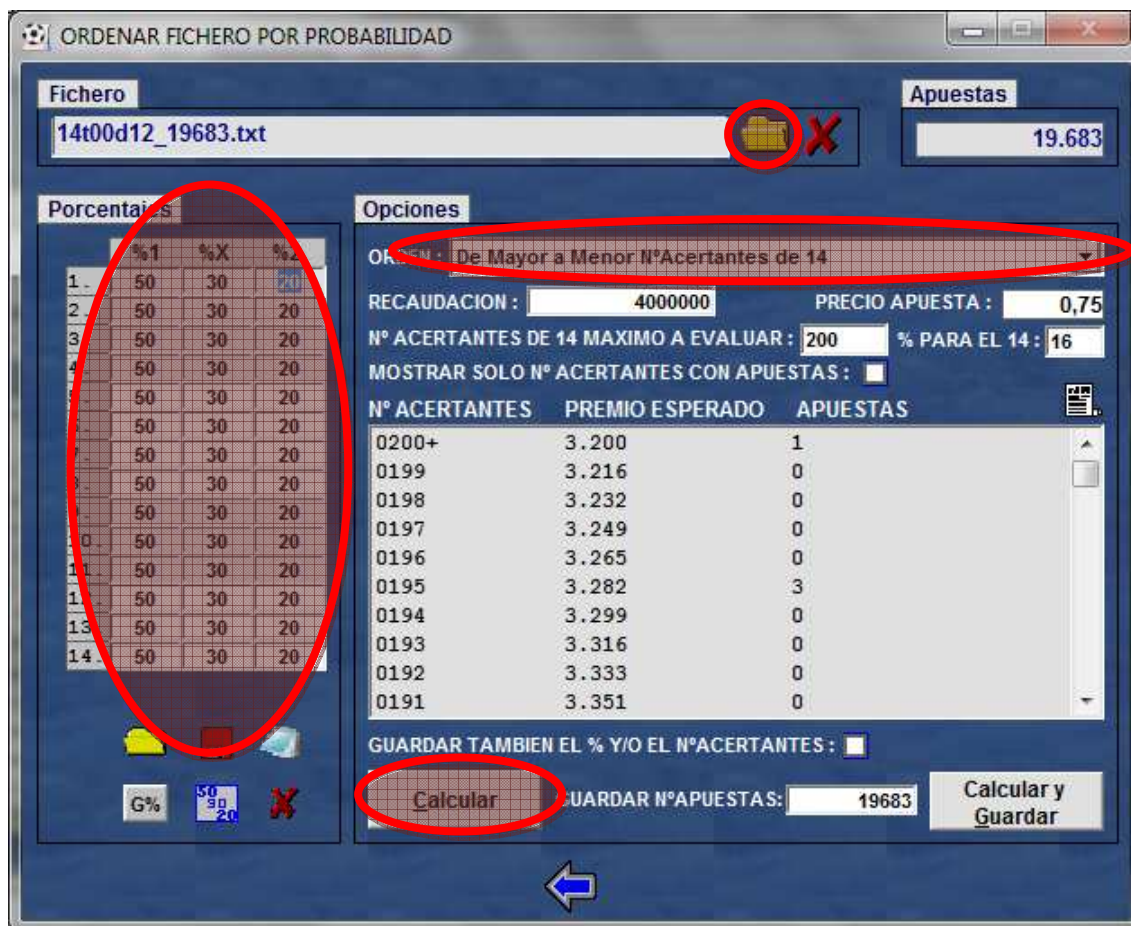
Nº ACERTANTES    PREMIO ESPERADO    APUESTAS

GUARDAR TAMBIEN EL % Y/O EL NºACERTANTES :

Calcular      GUARDAR NºAPUESTAS: 0      Calcular y Guardar

Para utilizar la Utilidad hay que seguir los siguientes pasos:

1. Elegir el fichero de entrada a estudiar.
2. Seleccionar la opción de orden a calcular.
3. Introducir los porcentajes de probabilidad de los signos de cada partido.
4. Pulsar el botón calcular.



El programa ordenará las apuestas según la opción de probabilidad elegida. Por ejemplo, si tuviésemos una quiniela de sólo dos partidos existirían 9 posibles apuestas, si sus porcentajes de probabilidad fueran los siguientes:

- Partido 1 – 70% al 1, 20% a la X, 10% al 2  
 Partido 2 – 35% al 1, 40% a la X, 25% al 2

Las nueve posibles combinaciones ordenadas de Más probable a Menos probable serían:

- 1ª – 1X = 70%\*40%
- 2ª – 11 = 70%\*35%
- 3ª – 12 = 70%\*25%
- 4ª – XX = 20%\*40%
- 5ª – X1 = 20%\*35%
- 6ª – X2 = 20%\*25%
- 7ª – 2X = 10%\*40%
- 8ª – 21 = 10%\*35%
- 9ª – 22 = 10%\*25%

Por último, una vez realizado nuestro cálculo tenemos la posibilidad de guardar las apuestas.

Dependiendo de la opción de ordenación seleccionada tendremos unas opciones u otras, a la hora de guardar podremos elegir guardar las apuestas solas, guárdalas junto con su porcentaje de cálculo y/o número de acertantes o **guardar sólo las N primeras que queramos (recuadro del final GUARDAR N°APUESTAS)**.

ORDENAR FICHERO POR PROBABILIDAD

Fichero: 14t00d12\_19683.txt

Apuestas: 19.683

Porcentajes

	%1	%X	%2
1.	50	30	20
2.	50	30	20
3.	50	30	20
4.	50	30	20
5.	50	30	20
6.	50	30	20
7.	50	30	20
8.	50	30	20
9.	50	30	20
10.	50	30	20
11.	50	30	20
12.	50	30	20
13.	50	30	20
14.	50	30	20

Opciones

ORDEN: De Mayor a Menor N°Acertantes de 14

RECAUDACION: 4000000      PRECIO APUESTA: 0,75

N° ACERTANTES DE 14 MAXIMO A EVALUAR: 200      % PARA EL 14: 16

MOstrar SOLO N° ACERTANTES CON APUESTAS:

N° ACERTANTES	PREMIO ESPERADO	APUESTAS
0200+	3.200	1
0199	3.216	0
0198	3.232	0
0197	3.249	0
0196	3.265	0
0195	3.282	3
0194	3.299	0
0193	3.316	0
0192	3.333	0
0191	3.351	0

GUARDAR TAMBIEN EL % Y/O EL N°ACERTANTES:

Calcular      GUARDAR N°APUESTAS: 19683      Calcular y Guardar