

PASOS BASICOS PARA REALIZAR UNA COMBINACION

- **PASO 1:** Seleccionar los números (mínimo 5) y las estrellas (mínimo 2).
 - **PASO 2:** Introducir los filtros de condiciones deseados (opcional).
 - **PASO 3:** Seleccionar las opciones de reducción (opcional), por defecto está seleccionada la reducción de números al 5 (n) al directo con porcentaje 100 % y la reducción de estrellas al 2 (n) al directo.
 - **PASO 4:** Pulsar el botón "Calcular".
 - **PASO 5:** Si ha elegido generar al directo, el cálculo será instantáneo, si ha elegido calcular con reducción, el programa empezará los ciclos de reducción. Es un proceso infinito, lo podemos parar con el botón "stop" cuando queramos, en ese momento el programa se quedará con la mejor reducción obtenida hasta el momento. Evidentemente cuanto más tiempo lo dejemos reduciendo, mejores reducciones se obtendrán.
- **Ejemplo de combinación:**

50 números y 2 estrellas (estrella 1 y 2) condicionados a:

Filtro BAJOS Y ALTOS:
Números 01 al 24: 3

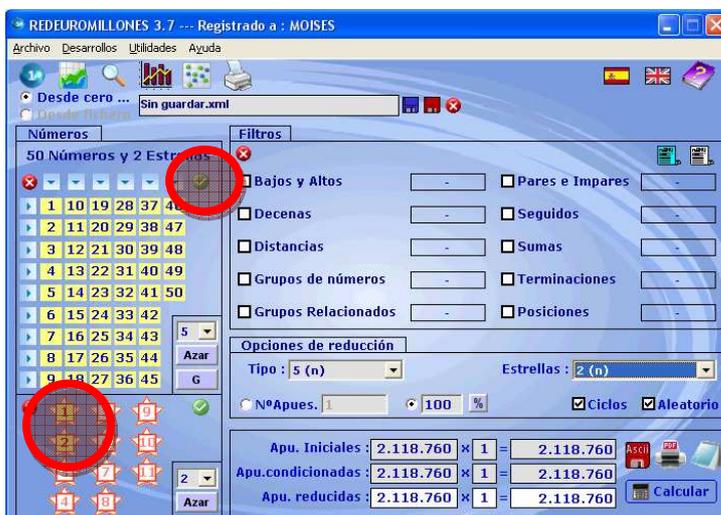
Filtro GRUPOS DE NUMEROS:
Grupo 1
Números en el grupo: 46,47,48,49,50
Aciertos en el grupo: 1,2,3

Filtro PARES E IMPARES:
Números jugados (Pares-Impares): 2-3,3-2

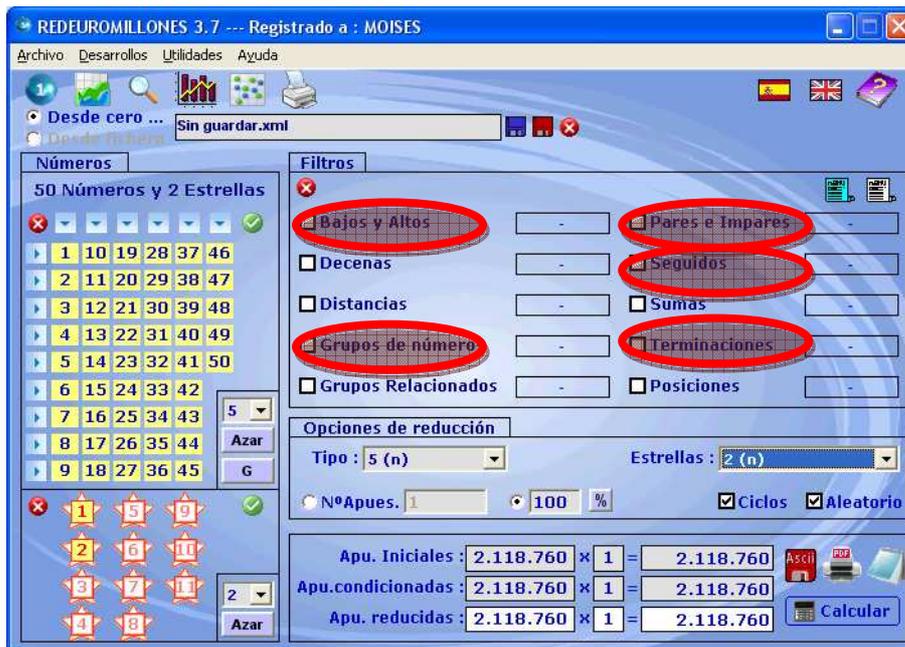
Filtro SEGUIDOS:
Números Seguidos: 1

Filtro TERMINACIONES:
Terminados en 0: 1
Terminados en 5: 1

PASO 1: marcamos los 50 números y las 2 estrellas (1 y 2).



PASO 2: entramos en la pantalla de cada filtro pinchando en el nombre del filtro.



Filtro BAJOS Y ALTOS:

Pulsamos el botón M y marcamos 3 aciertos entre los números bajos (1 y 24).

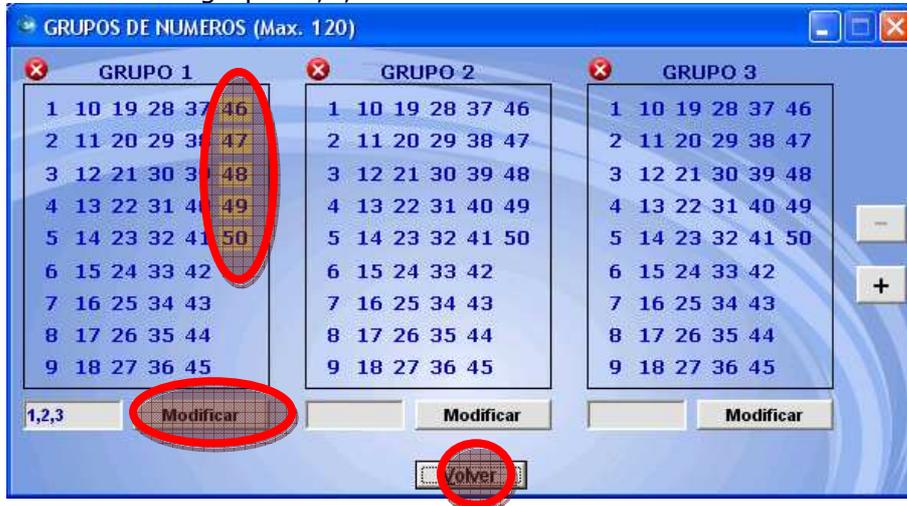


Filtro GRUPOS DE NUMEROS:

Grupo 1

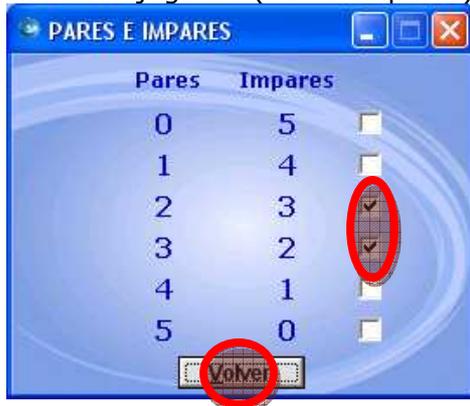
Números en el grupo: 46,47,48,49,50

Aciertos en el grupo: 1,2,3



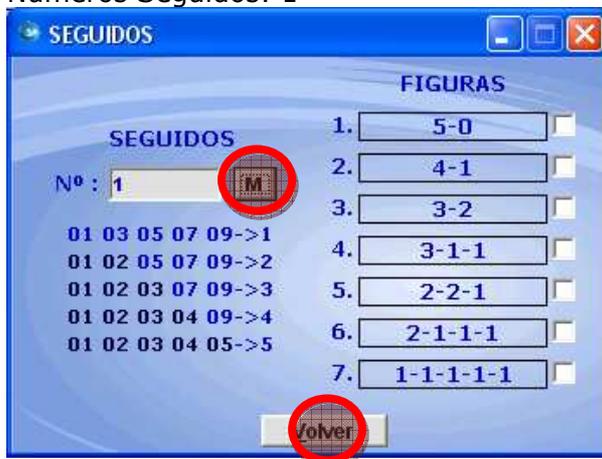
Filtro PARES E IMPARES:

Números jugados (Pares-Impares): 2-3,3-2



Filtro SEGUIDOS:

Números Seguidos: 1



Filtro TERMINACIONES:

Terminados en 0: 1

Terminados en 5: 1

TERMINACIONES

Terminados en 0 :	1	M
Terminados en 1 :		M
Terminados en 2 :		M
Terminados en 3 :		M
Terminados en 4 :		M
Terminados en 5 :	1	M
Terminados en 6 :		M
Terminados en 7 :		M
Terminados en 8 :		M
Terminados en 9 :		M

FIGURAS

1.	5-0	<input type="checkbox"/>
2.	4-1	<input type="checkbox"/>
3.	3-2	<input type="checkbox"/>
4.	3-1-1	<input type="checkbox"/>
5.	2-2-1	<input type="checkbox"/>
6.	2-1-1-1	<input type="checkbox"/>
7.	1-1-1-1-1	<input type="checkbox"/>

Suma de Terminaciones : 0 - 45

Calcular

Por último pulsamos el botón "Calcular" en la pantalla principal:

REDEUROMILLONES 3.7 --- Registrado a : MOISES

Archivo Desarrollos Utilidades Ayuda

Desde cero ... Sin guardar.xml

Números

50 Números y 2 Estrellas

1	10	19	28	37	46
2	11	20	29	38	47
3	12	21	30	39	48
4	13	22	31	40	49
5	14	23	32	41	50
6	15	24	33	42	
7	16	25	34	43	
8	17	26	35	44	
9	18	27	36	45	

Filtros

<input checked="" type="checkbox"/> Bajos y Altos	1.460.960	<input checked="" type="checkbox"/> Pares e Impares	82.632
<input type="checkbox"/> Decenas	-	<input checked="" type="checkbox"/> Seguidos	48.383
<input type="checkbox"/> Distancias	-	<input type="checkbox"/> Sumas	-
<input checked="" type="checkbox"/> Grupos de números	425.040	<input checked="" type="checkbox"/> Terminaciones	88.921
<input type="checkbox"/> Grupos Relacionados	-	<input type="checkbox"/> Posiciones	-

Opciones de reducción

Tipo : 5 (n) Estrellas : 2 (n)

NºApues. 1 100 % Ciclos Aleatorio

Apu. Iniciales : 2.118.760 × 1 = 2.118.760

Apu. Condicionadas : 12.824 × 1 = 12.824

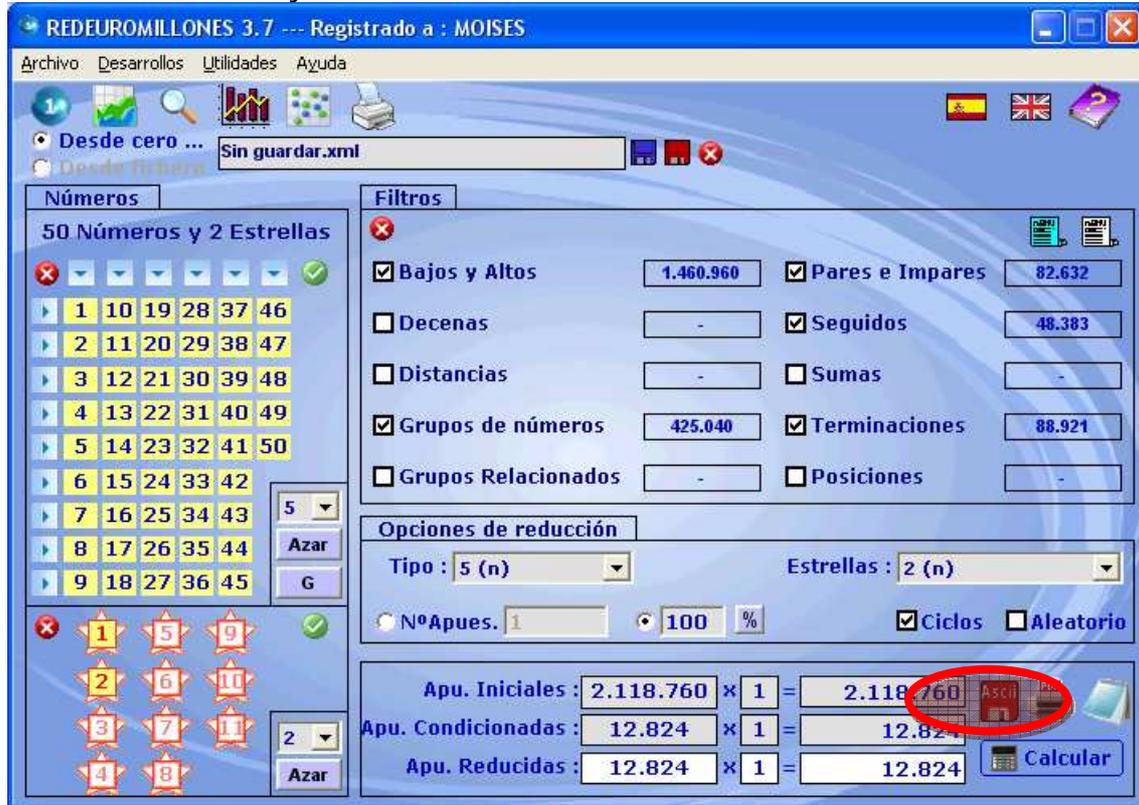
Apu. Reducidas : 12.824 × 1 = 12.824

Calcular

Si hemos hecho todo bien el resultado total de apuestas será: 12.824 apuestas

¿Cómo guardar las apuestas?

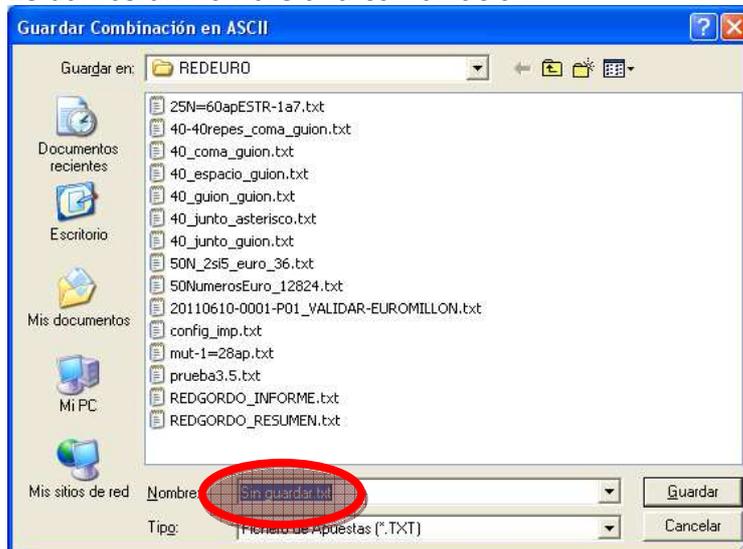
Pulsamos el botón rojo ASCII:



Elegimos el formato para guardar las apuestas:



Le damos un nombre a la combinación:



¿Cómo ver las apuestas y hacer el escrutinio?

Pulsamos el botón de la lupa:

