

¿EJEMPLO DE USO DEL FILTRO RANGOS EN QUINIWIN?

- **FILTRO RANGOS:**

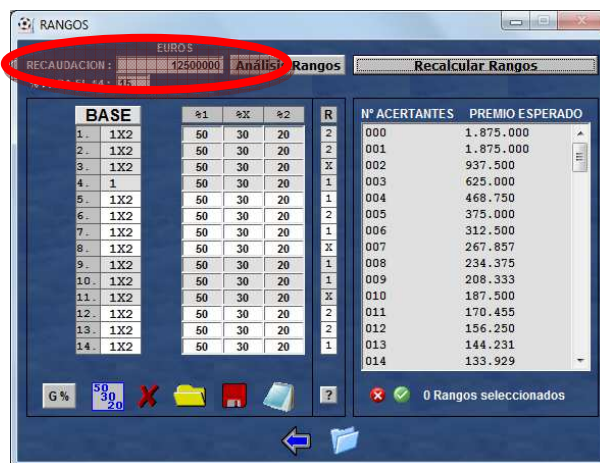
Con este filtro podemos seleccionar apuestas mediante rangos en base al número de acertantes.

Usando este filtro se dividirán las apuestas en 101 rangos (de 0 acertantes a +100 acertantes), cada rango será el equivalente al número de acertantes de la quiniela.

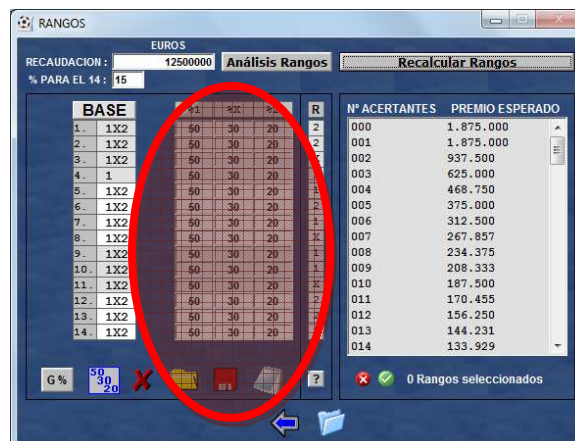
Por ejemplo, el Rango 0 indicará las apuestas con las que se prevé que aparecerán 0 premios de catorce, y el Rango +100 indicará las apuestas con las que se prevé que aparecerán 100 o más acertantes de 14.

Esto se consigue en base a la recaudación aproximada de las quinielas y a los % de los partidos, por tanto, para poder hacer la estimación es imprescindible tener los siguientes datos incluidos en el filtro:

Recaudación: Aquí hay que introducir el importe de la recaudación. En caso de no saberlo se debe meter una recaudación estimada.



Porcentajes en cada signo de los partidos: Los porcentajes se utilizarán para tener una aproximación de las apuestas que se han jugado en cada signo, es la base para el cálculo de la estimación de los rangos. Si dispusiéramos de los datos reales la estimación sería exacta, aquí también debemos incluir unos % estimados ya que no conocemos los reales a priori.



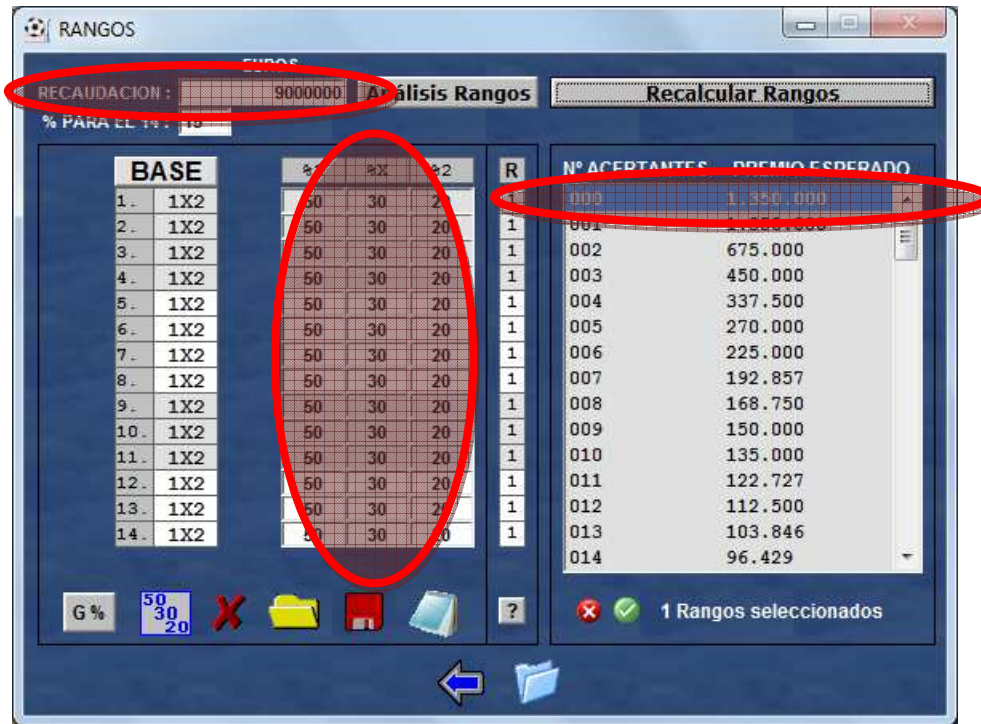
Vamos a ver el uso del filtro con un ejemplo:

Partiremos de un pronóstico de 14 triples con estos datos:

Recaudación = **9.000.000 euros.**

Porcentajes de los partidos, podremos todos a **50% 30% 20%**

Vamos a seleccionar el **rango 0**, con este rango el programa nos indica que si hay 0 acertantes en la quiniela se cobraría **1.350.000 euros.**



En el ejemplo que estamos explicando la apuesta **X2X22X1X1X1222** estaría acertada ya que su rango estimado de **acertantes es 0**.

Evidentemente los rangos con menor número de acertantes contendrán las apuestas mejor pagadas.