

EJEMPLO DEL USO DEL FILTRO VALORACIONES

A continuación vamos a explicar cómo utilizar el Filtro VALORACIONES con ejemplos prácticos:

Con este filtro podemos asignar valores a los números jugados y después pedir un intervalo de valores mínimo y máximo que debe cumplirse en cada combinación. Este filtro permite pedir hasta 10 grupos con 4 intervalos de valoraciones distintos.

FILTROS

FILTROS DE CONDICIONES

1	BAJOS Y ALTOS	<input type="checkbox"/>	-	9	TERMINACIONES	<input type="checkbox"/>	-
2	DECENAS	<input type="checkbox"/>	-	10	POSICIONES	<input type="checkbox"/>	-
3	DISTANCIAS	<input type="checkbox"/>	-	11	HOMOLOGOS	<input type="checkbox"/>	-
4	GRUPOS DE NUMEROS (0/210)	<input type="checkbox"/>	-	12	GRUPOS DE APUESTAS (0/10)	<input type="checkbox"/>	-
5	GRUPOS RELACIONADOS (0/60)	<input type="checkbox"/>	-	13	GRUPOS VALORACIONES (0/10)	<input type="checkbox"/>	-
6	PARES E IMPARES	<input type="checkbox"/>	-	14	SUMAS POR TRIOS	<input type="checkbox"/>	-
7	SEGUIDOS	<input type="checkbox"/>	-	15	COLINDANTES	<input type="checkbox"/>	-
8	SUMAS	<input type="checkbox"/>	-	16	GRUPOS ENTRE LIMITES (0/210)	<input type="checkbox"/>	-

Volver

GRUPOS VALORACIONES (0/10)

- GRUPO 1 +

0 Valoraciones Seleccionadas

10	20	30	40	
1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49

Suma de Valoraciones : 0

Interval. 1	Interval. 2	Interval. 3	Interval. 4
Min. - Max.	Min. - Max.	Min. - Max.	Min. - Max.
0 0	0 0	0 0	0 0

Volver

Este filtro se usa para limitar la suma de frecuencias de aparición de los números que forman cada una de las apuestas de la combinación.

Ejemplos:

Partimos de una combinación de 10 números que al directo son 210 apuestas y tiene 126 apariciones en cada número.

Los datos salen de la fórmula:

6 números por cada apuesta = $6 * 210 = 1260$ apariciones que en la combinación al directo se distribuyen en 126 por cada número.

Caso 1: Asignamos al número 1 la valoración 50 y pedimos un intervalo de 0-25.

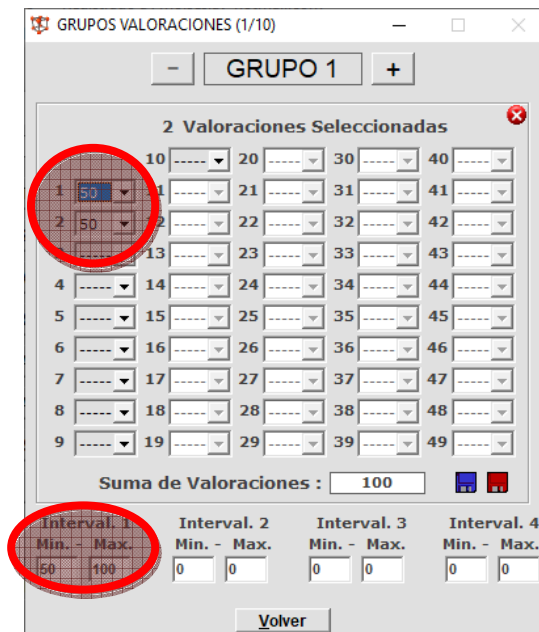


Con esto le estamos indicando al programa que seleccione sólo las apuestas que tengan entre 0 y 25 puntos de valoración.

Por tanto, todas las apuestas que contengan el número 1 tendrán una valoración de 50 puntos por lo que no cumplirán el intervalo pedido y serán eliminadas.

El resultado serán 84 apuestas.

Caso 2: Asignamos al número 1 la valoración 50 y al número 2 la valoración 50 también y pedimos un intervalo de 50-100.

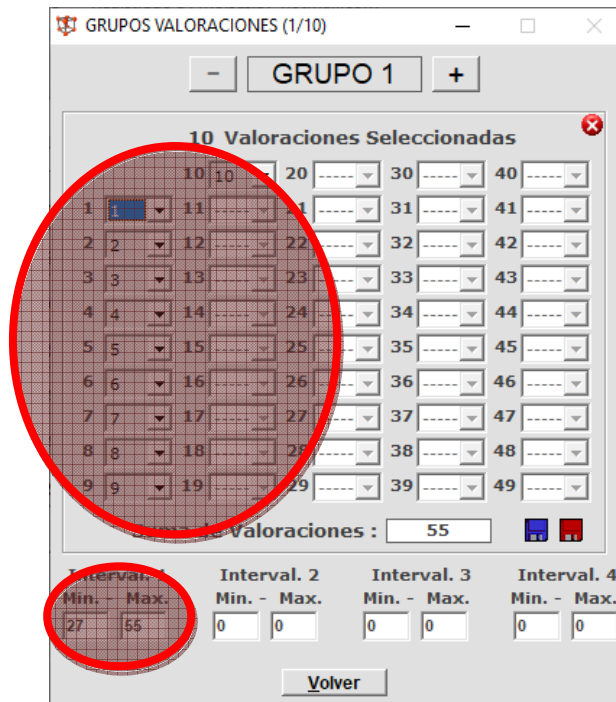


Con esto le estamos indicando al programa que seleccione sólo las apuestas que tengan entre 50 y 100 puntos de valoración.

Por tanto, todas las apuestas que contengan el número 1(50 puntos) o el número 2(50 puntos) o ambos números (100 puntos) serán seleccionadas ya cumplirán el intervalo pedido.

El resultado serán 182 apuestas.

Caso 3: Asignación de prioridades, asignamos a cada número un valor del 1 al 10 a modo de prioridad, en nuestro ejemplo asignamos al número 1 el valor 1, al número 2 el valor 2, etc.



Después pedimos el intervalo 27-55 que es la mitad de la suma de valoraciones(27) y el valor total de la suma de valoraciones(55).

Con esto conseguimos que el programa nos seleccione apuestas con el orden de prioridad que le hemos puesto a nuestros números.

El resultado serán 192 apuestas con estos valores y porcentajes:

ANALISIS									
%	NUMEROS								
1	108	11		21		31		41	
2	109	12		22		32		42	
3	110	13		23		33		43	
4	112	14		24		34		44	
5	114	15		25		35		45	
6	115	16		26		36		46	
7	118	17		27		37		47	
8	120	18		28		38		48	
9	122	19		29		39		49	
10	124	20		30		40			